

Конкурсная программа

«А ну-ка, мальчики!»

Смотр строя и песни.

Военно-спортивная эстафета: «Минное поле», «Донесение», «Нападение», «Снайпер», «Лабиринт».

Историческая викторина «Никто не забыт, ничто не забыто». Тема: «Советские спортсмены на фронтах Великой Отечественной войны 1941-1945 гг.».

Конкурс командиров.

Военизированная эстафета

Смотр строя и песни. Участвует весь отряд. Командир отдает рапорт председателю жюри о готовности участников к соревнованиям. Затем он подает 8-10 различных строевых команд. Отряд выполняет их. Выступление учащихся оценивается по 5-балльной системе, при этом учитываются четкость подачи команд, их выполнение, внешний вид юнармейцев, форма, эмблема отряда, исполнение строевой песни.

Военно-спортивная эстафета.

«Минное поле». От каждого отряда выступают два «сапера». Им необходимо в течение 2 контрольных минут «разминировать» спортивный зал (найти две «мины»). Если «саперы» затратят на поиски «мин» менее 2 минут, отряд получает поощрение в виде времени, недобранного до контрольного, которое вычитают из общего времени, затраченного на следующую эстафету — «Донесение». И наоборот, если «саперам» не удастся уложиться в контрольное время, отряд получает 1 штрафную минуту к общему времени эстафеты «Донесение».

«Донесение». Участники строятся за общей линией старта в колонны по одному. Перед каждой колонной в 10-12 м от старта ставят поворотные стойки. По сигналу впереди стоящие участники надевают противогазы, устремляются вперед, оббегают поворотную стойку, возвращаются в отряды, снимают противогазы, передают их следующим участникам, сами встают сзади своих колонн и т.д. Участники, замыкающие колонны, бегут к стойкам, берут лежащие возле них пакеты с заданиями («шифровками»), возвращаются в отряды, передают пакеты своим «связистам». Те должны быстро и правильно определить, какое слово зашифровано, записать его и передать запись жюри. Цифры в «шифровке» указывают места, которые занимают буквы в алфавите: А — 1, Б — 2, В — 3 и т.д. Например, запись //18 /1 /13 /10 // означает слово «танк».

«Нападение». Исходное положение то же, что в предыдущей эстафете. По сигналу впереди стоящие игроки прыжками из обруча в обруч, которые разложены на полу зигзагообразно на расстоянии 60-80 см один от другого, добираются до «дивизии», получают там макеты автоматов, оббегают поворотные стойки, бегом возвращаются в отряды (минуя обручи), передают автоматы следующим участникам, сами встают сзади своих колонн и т.д.

«Снайпер». Участники строятся за общей линией старта, на которой установлены контрольно-пропускные обручи. Перед каждым отрядом находится «мышеловка» длиной 5-6 м и высотой 45-50 см, в конце которой стоит пластмассовое ведро с теннисным мячом. В 5 м от «мышеловки» оборудовано установленное на высоте 110-120 см окно 40х50 см в виде 2 створок из досок. По сигналу стоящие первыми в колоннах участники выбегают вперед, преодолевают контрольно-пропускные обручи, «мышеловки», берут теннисные мячи и метают их в «окно». Если бросок достиг цели, то под силой удара створки окна открываются. Участники возвращаются в отряды, преодолевая лишь контрольно-пропускные обручи. После этого то же задание выполняют следующие участники и т.д. Если бросок оказался неудачным, игрок должен обежать сооружение, изображающее окно (по примеру биатлона).

«Лабиринт». Перед каждым отрядом в одну линию поставлены на ребро 5-6 обручей, держат их, стоя к ним правым и левым боком, девочки. По сигналу стоящие первыми в колоннах участники оббегают то с левой, то с правой стороны обручи, поворотную стойку, возвращаются в свои отряды, берут за руки вторых участников, выполняют то же задание, затем эта пара берет третьих участников, четвертых и т.д. Побеждает отряд, который действовал согласованно, быстрее и без ошибок. Ошибкой считается, когда участники пересекают финишную прямую (она же общая линия старта) не в полном составе, т.е. потеряв (расцепив руки) товарища.

Историческая викторина "Никто не забыт, ничто не забыто" — «Советские спортсмены на фронтах Великой Отечественной войны 1941-1945 гг.». Двое от каждого отряда подходят к судейскому столику и поочередно берут карточку-задание, где указаны фамилия, имя и отчество спортсмена. Участники должны коротко представить биографию спортсмена (включая спортивную), рассказать о его боевых заслугах.

Конкурс командиров.

«Бой на переправе». Двое командиров стоят на низком бревне (высота 30-40 см) лицом друг к другу. В руках у каждого маленькая подушка (думка). По сигналу участники боя с помощью легких ударов подушкой по корпусу соперника и обманных движений стремятся заставить его спрыгнуть с бревна. Побеждает командир, который берет верх в финальной встрече. Выигрывает отряд, чей командир в итоге останется на бревне. Запрещены удары по голове.

«Военный провод». По сигналу командиры одновременно наматывают шнуры длиной 5-8 м на ладонь или локоть (по договоренности). Побеждает командир, который быстрее всех наматывает шнур.

Военизированная эстафета

1-й этап — «Переправа». И.п.— команды стоят в колонну по одному перед гимнастическими скамейками, с левой и с правой стороны которых лежат обручи, по всей длине скамейки разложены набивные мячи (3-4). По сигналу первые в колоннах участники берут обручи, надевают их на себя, бегут по гимнастическим скамейкам, преодолевая препятствия (мячи), затем снимают обручи и бегут на второй этап. За первыми участниками стартуют вторые, третьи и т.д.

2-й этап — «Забор». Преодоление препятствия (конь в ширину высотой 110-115 см) произвольным способом.

3-й этап — «На огневом рубеже». Метание теннисных мячей в цель (3 мяча). На подставке высотой 120 см расставлены кегли. За каждую сбитую кеглю участник получает поощрительные 10 секунд. За неудачную попытку (промах) «снайпер» штрафуются 10 секундами, вычитаемыми из общего времени, затраченного на все этапы эстафеты.

4-й этап — «Каракатица». Передвижение в упоре сзади на матах.

5-й этап — «Солдаты». Бег в противогазе с преодолением препятствий: 6-8 кеглей, расставленных на полу в шахматном порядке на расстоянии 30-40 см одна от другой.

6-й этап — «С кочки на кочку». «Кочки» — кружки диаметром 30-40 см, разложенные на полу в шахматном порядке на расстоянии 60-80 см один от другого. Участник, прыгнувший мимо «кочки», получает штраф —10 секунд. С последней «кочки» игрок прыгает на «берег» (в обруч). Зачет по последнему участнику. Старт раздельный. Выигрывает команда, затратившая на выполнение всех заданий с учетом допущенных ошибок меньшее время.

Общее командное место выводится по сумме занятых мест.

Отделения, занявшие призовые места, награждаются дипломами соответствующих степеней. Поощряются лучший командир отряда, лучший «снайпер», лучшие «связисты» и участники, отличившиеся в конкурсах «Историческая викторина».

Смотр строя и песни

Участвует весь отряд. Командир отдает рапорт председателю жюри о готовности участников к соревнованиям. Затем он подает 8-10 различных строевых команд. Отряд выполняет их. Выступление учащихся оценивается по 5-балльной системе, при этом учитываются четкость подачи команд, их выполнение и исполнение строевой песни